

Themabrief: Muziek

Deze week starten we met het thema muziek. Puk heeft in de vakantie allemaal verschillende kleuren muzieknoden gevonden. We leren wat muzieknoden zijn en welke muziekinstrumenten er zijn. We sorteren de muzieknoden op kleur en maken muziek met de instrumenten en zingen allemaal verschillende liedjes.



We lezen boekjes over een orkest en luisteren samen naar de muziek die het orkest maakt in de boekjes.



Ook gaan we zelf muziek maken met de instrumenten en gaan we zelf muziekinstrumenten maken. We leren dat dat je zachtjes kan zingen en muziek kan maken, maar ook dat je hard kan zingen en hard muziek kan maken. Je kan ook heel hoog zingen en heel laag zingen.

Wat liedjes:

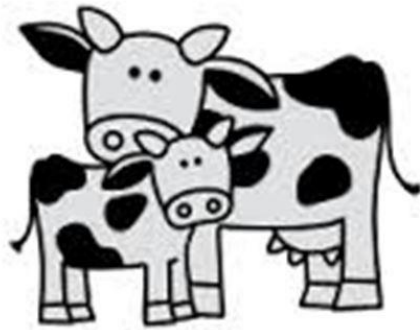
DE KROKODIL

De krokodil ligt in het water,

De krokodil ligt helemaal stil.

De krokodil, komt een beetje nader

De krokodil doet 'HAM' in je bil!



Een koetje en een kalfje
Die liepen in de wei
Toen kwam er een heel dik varkentje voorbij
Dat zei, dat zei: geef dat kalfje maar aan mij
Nee, zei de koe, boe, boe, boe
Nee, zei de koe, boe, boe, boe

Helikopter, helikopter

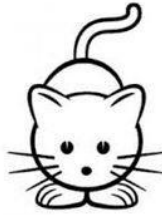
kinderliedjes.overtuin.net

tempo: rustig, levendig
kwart noot = 130



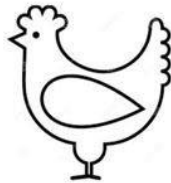
tekst en muziek: Herman Broekhuizen

Poesje mauw
 Kom eens gauw
 Ik heb lekkere melk voor jou
 En voor mij
 Rijstebrei
 O, wat heerlijk smullen wij



Hondje waf,
 Waf, waf, waf
 Blijf van mijn lekkers af
 Kom eens hier
 Aardig dier
 Oh, wat hebben we een plezier

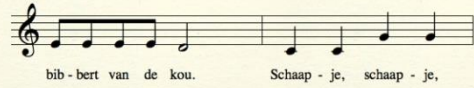
Kipje tok
 Tok, tok, tok
 Koms eens in mijn kippenhok
 Leg voor mij, 'n lekker ei
 Oh wat heerlijk smullen wij



Schaapje, schaapje

kinderliedjes.overtuin.net

tempo: rustig
 kwart noot = 110



Aan het eind van dit thema geven we een voorstelling aan alle papa's, mama's, opa's, oma's en eventueel broertjes en zusjes. Wanneer dat precies is en hoe we dat doen hoort u nog van ons!



Woordenlijst:

Muziek	Schudkoker
Instrumenten	Xylofoon
Trommel	Hoog
Piano	Laag
Trompet	Hard
Harp	Zacht
Blokfluit	Orkest
Samba ballen	Dansles
Mondharmonica	Muzieknoten
Gitaar	